



## **ENDURANCE INTERCIRCUITS**

### **EKR Endurance Intercircuitos**

**Inscripción:** 150€. Incluye GRAB FINAL (individual) y carrera ENDURANCE INTERCIRCUITS (por equipos). Además de un mono EKR de obligatorio uso en las finales.

#### **Equipos:**

Cada circuito conformará 3 equipos de 3 pilotos como ellos crean conveniente. El peso medio será de 80kg. En caso de no llegar a dicho peso se lastrará el kart hasta los 80kg. Este lastre será fijo y no se moverá del kart, por lo que el lastre no es individual y tampoco será válido, asientos de plomo, pesas o cualquier otro objeto que haga aumentar el peso del piloto.

#### **Formato:**

**Cronos:** Será una sesión de 15 minutos. Cada equipo podrá elegir que participen los tres pilotos, dos o uno solo.

**SALIDA:** Será tipo Le Mans.

**CARRERA:** Esta tendrá una una duración de 180 minutos.

**Nº EQUIPOS:** Tres equipos de tres pilotos por cada circuito, con un total de 21 equipos.

Equipos de 3 pilotos con un peso medio superior a 80kg (que es la media de las tres categorías oficiales de las Copas)

Cada piloto deberá rodar al menos 40min.

Habrà un cambio de kart por cada cambio de piloto.



## **Imagen**

A todos los pilotos se le facilitará un mono de EKR con el cual deberá competir en la GRAN FINAL y la ENDURANCE INTERCIRCUITS, a su vez deberá aparecer en las fotos con él.

En dicho mono estará permitido el colocar parches con los patrocinadores personales de los pilotos, pero sin tapar ningún logo de EKR ni de SYSLINE COMPONENTS.

## **Puntuación**

### **Puntuación cronos:**

Pos	Puntos
1º	5
2º	4
3º	3
4º	2
5º	1

### **Puntuación carrera:**

Pos	Puntos	Pos	Puntos
1º	30	14º	13
2º	27	15º	12
3º	25	16º	11
4º	23	17º	10
5º	22	18º	9
6º	21	19º	8
7º	20	20º	7
8º	19	21º	6
9º	18	22º	5
10º	17	23º	4
11º	16	24º	3
12º	15	25º	2
13º	14	26º	1



## **Lastre**

- **No está permitida la utilización de lastre corporal.** Solamente se colocará el lastre necesario en el kart para superar la categoría correspondiente en kg de media por equipo. Este lastre será el mismo para ambos pilotos tanto en cronos y en carrera, por lo tanto una vez se coloque ya no se cambiará.
- Se usarán los lastres de pesas para superar el peso mínimo de cada categoría, que dispone el circuito.
  - En caso de que se acabase el lastre disponible del circuito, se rebajará el peso mínimo en función del lastre que disponga cada circuito
- El pesaje se realizará con la equipación completa con la que vaya a correr (casco incluido). Dicho pesaje se realizará durante el briefing. Los asistentes que suban al podio absoluto están obligados a pasar dicha verificación de pesaje nada más bajarse del kart y podrán ser requeridos en cualquier momento para pasar por báscula, así como una vez terminado su turno.
- Después de cada tanda, podrá ser requerido cualquier asistente para dicho pesaje de verificación.
- El peso medio por equipo más el lastre máximo que disponga cada circuito para el kart deberá ser de la categoría correspondiente o superior, en caso de no llegar a este peso el equipo no podrá participar.
- Están prohibido los asientos de plomo o similares

## **Desarrollo de la carrera**

- Se establece una tanda de crono de 15 minutos y una carrera de 180 minutos. Ambas puntuables de cara a la clasificación del GP, según el artículo 6.
- **LA POSICIÓN FINAL SE OBTENDRÁ POR LA SUMA DE PUNTOS DE AMBAS MANGAS, NO LA POSICIÓN OBTENIDA EN LA CARRERA.** En caso de empate a puntos, el desempate se realizará por posición en la carrera
- **Cronos:** Será una sesión de 15 minutos. Cada equipo podrá elegir que participen los tres pilotos, dos o uno solo. Se tomará el mejor tiempo de cualquiera de los pilotos.
  - Si un equipo no hace la Crono, dicho equipo saldrá último en la parrilla de salida.
- **Carrera:** Será una tanda de 180 minutos.
- **Cada cambio se realizará mediante el uso del pulsador y su funcionamiento es el siguiente:** El piloto entrante pulsará el botón rojo, mientras se encenderá una luz verde durante 20sg, tiempo en el cual se debe hacer el cambio de piloto, una vez que se apague la luz verde
- **En caso de no respetar los 20sg de parada las sanciones serán las siguientes:** se establecerá una sanción de una vuelta
- **Tiempo mínimo por piloto:** Se establece que cada piloto del equipo debe estar en pista, como mínimo 40 minutos.  
Si un piloto corre menos de 40 minutos, el equipo tendrá una penalización de tres puestos al concluir la carrera.



## **Sanciones y casos no contemplados**

- Se fija el siguiente código de Sanciones:
  - **TOQUES DE ATENCIÓN 5 segundos:**
    - El contacto con otros coches siempre que estos pierdan su trayectoria sin perder su posición, aunque el perjudicado permanezca en la pista tras la acción.
    - Conducción antideportiva.
    - Adelantar el kart de la posición de salida de forma leve, antes del banderazo de salida, estando este parado en el momento del banderazo.
    - 2 toques de atención se considerará como sanción leve.
    - A partir del tercer toque de atención los siguientes toques de atención se contabilizarán, a efectos de pérdida de puntos, como sanciones leves.
  - **LEVES: pérdida de 10 segundos:**
    - Empujar o golpear a otros coches y que estos pierdan su trayectoria y su posición, siempre que el perjudicado permanezca en la pista tras la acción.
    - Ganar posiciones atajando por la parte no considerada como pista, debido a un incidente. Además, al final de la carrera se le retirarán tantas posiciones como haya ganado, no aplicándose la pérdida de 1 puesto por sanción. No se sancionará si el piloto devuelve las posiciones que haya ganado.
    - No dejar espacio suficiente a otro kart que se encuentra a la par en cualquier punto del circuito, tanto en curva como en recta.
    - Trazar por el exterior de la pista (pianos y terreno). Se entiende que un kart usa el exterior de la pista cuando ninguna rueda está en el asfalto. El piano de salida de la curva sí se considera pista.
    - Se sancionarán más de 2 movimientos para defender posición: nº1 para defender y nº2 para coger la curva en la trayectoria óptima.
    - Adelantarse a la salida (que el kart esté en movimiento en el inicio: luz verde o banderazo), si no adelanta a ningún asistente tras dicha acción.
    - En todos los casos anteriores, si el culpable permite al perjudicado, si fuera el caso, recuperar su posición, no se sancionará la acción.
    - A partir de la tercera sanción leve, las siguientes contabilizarán, a efectos de pérdida de puntos, como sanciones graves.
  - **GRAVES: pérdida de 20 segundos :**
    - Golpear algún vehículo y sacarlo fuera de la pista o hacerle trompear.
    - Ganar posiciones atajando por la parte no considerada como pista, haciéndolo de forma deliberada. Además, al final de la carrera se le retirarán tantas posiciones como haya ganado y se le aplicará la pérdida de puestos debido a la sanción. Se considerará como una sanción leve si el piloto devuelve las posiciones que haya ganado.
    - No permitir ser doblado tras la señalización de banderas azules. Esto se sancionará con la pérdida de 10 segundos por vuelta ignorada.
    - Adelantar en bandera amarilla o cuando así se prohíba. El asistente deberá ceder tantas posiciones como haya adelantado. Si no lo hace durante la carrera, se efectuará al finalizar la misma.
    - Cambiar de kart injustificadamente
    - No acatar las órdenes de comisarios o personal del circuito,



- Sacar las manos del volante para golpear cualquier parte del propio kart o el de un adversario.
  - Adelantarse a la salida (que el kart esté en movimiento en el inicio: luz verde o banderazo), siempre que tras dicha acción gane la posición a algún asistente antes de la primera curva.
  - Cualquier modificación o intento de ello, de cualquier elemento del kart en marcha o en parado. Solo está permitido el ajuste de asiento y los pedales estando en parado y antes de salir a cualquier tanda. La segunda vez que ocurra esta acción, se EXPULSARÁ al asistente de la temporada.
  - Tener un peso en la hora del briefing y tras cualquier tanda tener un peso de una categoría inferior, pudiendo ser descalificado el equipo,
  - En todos los casos anteriores, si el culpable permite al perjudicado, si fuera el caso, recuperar su posición o si no es posible pero hay intencionalidad de devolver la posición, se considerará la sanción como una de menor nivel, según la gravedad del incidente.
  - A partir de la tercera sanción grave, se expulsará al equipo y perderá todos sus puntos.
- 
- **MUY GRAVES: pérdida de 10 PUNTOS:**
  - Todo piloto que dé en báscula 200gr menos de su categoría en las COPAS
  - **DESCALIFICACIÓN DEL GP:**
    - Todo piloto que de entre menos de 201gr de su peso de la categoría
    - Cualquier tipo de comportamiento antideportivo en pista o fuera de ella.
  - **EXPULSIÓN DIRECTA:**
    - Insultos o agresiones sin excepción, bien entre asistentes, o a cualquier otra persona que acuda de público a las pruebas. Descalificaciones, insultos o agresiones a la organización, bien verbalmente o así como por cualquier otro medio ya sea personal o por las redes sociales.
- 
- Las sanciones pueden ser modificadas, pero solo en casos excepcionales, y siempre para mejorar la competición y seguridad de los asistentes.
  - El manifestar desconocimiento de las maniobras antirreglamentarias o sanciones por parte de los asistentes no exime de su aplicación.
  - Se exige la máxima limpieza y colaboración dentro de pista por parte de todos. Si un asistente es reincidente en su mala conducta su equipo podrá ser expulsado.
  - Los casos no contemplados que se presenten se resolverán del modo que se considere según la experiencia y las normas de buena práctica deportiva, siendo de obligado cumplimiento acatar su decisión por parte de todos los asistentes.



## **RECLAMACIONES**

- Los responsables de gestionar las posibles sanciones serán los comisarios y dirección de carrera de cada circuito, debiendo acatar las decisiones de estos por parte de los participantes con respeto a estos, al resto de pilotos de terceros, en caso contrario el piloto reclamante podrá ser descalificado en consecuencia del comportamiento inadecuado.

## **Premios**

- Se darán trofeos para el primer, segundo y tercer clasificado en el podio absoluto de cada GP de las Copas y en la Gran Final. Dichos trofeos se otorgarán en las tres categorías de peso (9 trofeos en total).

## **Comunicación y Multimedia**

- Con el fin de poder dar una imagen óptima a los medios y conseguir buenas fotografías y videos, se pide a los asistentes facilitar las labores a los encargados de fotografiar o filmar, así como de no modificar la posición de las cámaras que se puedan instalar en los coches.
- Se les pide además a los asistentes aportar material fotográfico o videos de sus actuaciones con el fin de llevarlos a la página Web o a la prensa si hiciera falta, y para facilitar la labor en caso de reclamaciones. La propiedad intelectual de dicho material será de la persona que lo hizo.
- Aquellos asistentes que suban al podio, se hacen responsables de los menores que suban dicho asistente y, por lo tanto, que aparezcan el fotos y redes sociales, y eximen de toda responsabilidad a los organizadores .
- Todo participante da su derecho al este campeonato para poder usar sus videos o fotos en las redes sociales, y para poderlo usar en caso de tener que resolver un incidente.
- Los asistentes dan su consentimiento y se hacen responsables de los menores que suban al podio con ellos o aparezcan en las fotos de grupo o similares y puedan aparecer dichos menores en las redes sociales de este campeonato.

## **Seguridad**

- Todo asistente deberá firmar los correspondientes acuerdos de utilización con los propietarios de los circuitos. La organización se exime de responsabilidad por cualquier incidencia que pudiera suceder por la mala utilización de las instalaciones, ya sea por parte de los usuarios o de los responsables de los circuitos.

## **Artículo 19. Código de Banderas**

- **Bandera amarilla:** peligro en pista. Prohibido el adelantamiento por un incidente en pista. El adelantamiento a otro/s asistentes será sancionado
- **Bandera azul:** el asistente debe facilitar el adelantamiento o será sancionado
- **Bandera a cuadros:** Fin de tanda.
- **Blanca y negra:** Pre aviso de sanción

## **Artículo 20. Casos excepcionales**

- Este campeonato se reserva el derecho de modificación de los artículos así como añadir nuevos artículos, en beneficio de la seguridad de los asistentes y de la competitividad.